Snelgids Fotoboeken-maken.nl		
<u></u>	4	•Downloaden en instaleren van de software
Stap	1	•Kies uit het hoofdmenu "Fotoalbums", klik dan op de "Download de gratis software" link.
	_	•Kies bestand opslaan en dubbelklik op het gedownloade bestand "fotoboeken-maken.exe" waarna het installatie menu zal starten.
		•Doorloop het installatie menu tot het einde waarbij het handig is in de laatste stap "Selecteer extra taken" de optie "Maak een snelkoppeling
		op bureaubiad " aan te vinken. •Nu is de software geïnstalleerd en gereed voor gebruik
		•Fen Project Starten
Stan	2	•Start de software op met het icoon op uw bureaublad of via uw programma menu van Windows.
Juah	Ζ	•Het menu start nu op, kies in het eerste scherm "Nieuw Project", wanneer u al een project heeft opgeslagen kies dan "Open Project"
		•Kies in het volgende scherm welk product u wilt gaan creëren en vervolgens welke optie (bv. Hoogglans) deze moet hebben.
		•Na de product samenvatting komt u in het scherm Product Opmaak, hier heeft u drie opties; De eerste creëert een leeg project, waarbij de
		foto's en tekst later handmatig moeten worden toegevoegd, de tweede creëert een project waarbij de foto plaatshouders en de tekstvelden
		via te kiezen sjablonen worden toegevoegd, de derde tenslotte is als de tweede maar nu kunt u ook de foto plaatshouders automatisch laten
		vullen met de foto's haar uw keuze. Overigens zijn later alle geautomatiseerde vullingen nog aan te passen. Na het doorlopen van het menu wordt het programma geopend
		Algemeen overzicht programma
Stan	2	•Aan de linker zijde vindt u de browser waarmee u bestanden van uw PC kunt zoeken en binnenhalen in het project, helemaal boven in kunt u
Juah	5	kiezen of deze als afbeelding (foto) of achtergrond moeten worden toegepast.
		•Aan de rechterzijde vindt u een menu waarmee sjablonen kunnen worden toegevoegd (kies Tabblad "Sjablonen") en de afbeeldingen kunnen
		worden aangepast (kies Tabblad "Aanpassen").
		•In het midden ziet u het werkblad met in beeld de pagina van het project waar u zich bevindt. Om naar een andere pagina te gaan vindt u
		nierboven een pagina browser. Heert u niet voldoende pagina's kunt u (als net product dat toelaat) pagina's toevoegen door bv. In de pagina browser op de rechtermuicknen te klikken (beven in het beefdmenu kunt u ook pagina's toevoegen )
		•Helemaal bovenin het hoofdmenu (met nagenoeg alle functies) met daaronder een aantal handige snelkonnelingen zichtbaar als iconen
		Tenslotte bestaan er nog een aantal extra schermen die zich openen wanneer u een bepaalde functie aanroept.
•		•Afbeeldingen toevoegen en bewerken
Stan	4	•Afbeeldingen toevoegen doet u door ze eerst op te zoeken via het browser menu aan de linkerkant (boven), wanneer u een directory kiest
ocup	•	waarin afbeeldingen staan worden die linksonder weergeven. Wanneer u op een foto gaat staan en op de rechtermuisknop klikt opent zich
		een nandig menu, waarmee bijvoorbeeld de foto's gedraald kunnen worden.
		foto plaatshouder sleept worden ze automatisch ingenast.
		•Wanneer de foto op het werkblad staat kunt u de lay-out verder aanpassen, bv vergroten, verplaatsen, draaien etc. Wanneer u met de
		rechtermuisknop klikt op een foto opent zich een handig menu, wanneer u met de linkermuisknop dubbelklikt opent zich het "Foto Bewerken"
		menu waarmee u de foto verder naar wens kunt aanpassen. In dit menu kunt u ook klikken op de knop "Geavanceerde Bewerkingen" dit
		opent een menu waar specialistische fotobewerkingen kunnen worden uitgevoerd.
		•In het menu rechtsboven zijn een aantal effecten beschikbaar om de foto op te leuken (zoals Sepia, Randen, Schaduw etc.), advies is om deze
		• Tekst toevoegen en bewerken
Stan	5	•Tekst toevoegen kunt u door te dubbelklikken in een bestaand tekst veld er opent zich dan een zeer uitgebreide tekst editor.
Juah	J	•Wanneer u ergens tekst wilt en er is nog geen tekstveld beschikbaar kunt u dat doen via het hoofdmenu, door ofwel te klikken op de icoon
		"Tekst", ofwel door in het hoofdmenu via "Invoegen" naar "Tekst" te gaan. Hier zijn ook mogelijkheden om speciale tekstvelden te maken
		zoals bv. golvende tekst.
		•In de tekst editor vindt u zeer uitgebreide mogelijkheden om de lay-out, lettertype, grootte, kleur etc. aan te passen.
C + 2 n	6	•Controleren, Uploaden en Bestellen •Wannaar u alle afheeldingen, achtergronden en teksten naar wens heht hewerkt is het verstandig om de resultaten in de "Preview" te
Slap	D	bekijken, dit geeft een duidelijkere weergave van uw eindresultaat. Klik hiervoor op het icoon "Preview" in het hoofdmenu of ga naar Preview
-		via "Beeld".
		•Wanneer u helemaal tevreden bent klikt u op "Bestel Product" rechts bovenin. Er wordt dan gevraagd om eerst het product op te slaan, doe
		dit in een voor u handig terug te vinden directory.
		• Daarna wordt uw project gecontroleerd per pagina, wanneer dit klaar is lees dan de meldingen aandachtig door en pas zaken aan indien noder of wenselijk
		•Na het klikken op "Volgende" kunt u het uploaden beginnen door op "Upload" te klikken. Vul uw login gegevens in of wanneer u nog niet
		geregistreerd bent, registreer u dan eerst door op "Registeren a.u.b." te klikken. Na inloggen wordt het project eerst geëxporteerd en daarna
		geupload de duur hiervan is afhankelijk van de bestandsgrootte van uw project en uw internetsnelheid.
		•Wanneer de upload gereed is komt u automatisch in onze shop terecht alwaar u de geuploade bestanden vindt. Kies het geuploade bestand
		aat uw wiit bestellen en klik op "Doorgaan", in een aantal stappen kunt u uw bestelling dan verder aanpassen (aantal, opties etc.). Daarna komt u in uw winkelmandie terecht waar u indien van toenassing uw voucher code kunt invooron. Klik daarna on "Doorgaan naar checkout"
		en voltooi de stappen en kies tenslotte de betaalmethode die u wenst. Na verifiëren van uw betaling is de bestelling voltooid.
	-	

**FOTOBOEKEN-MAKEN**.NL

